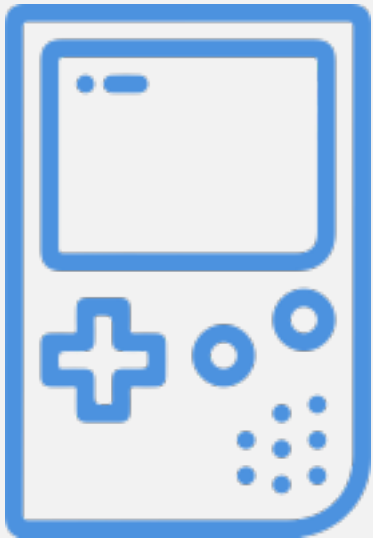
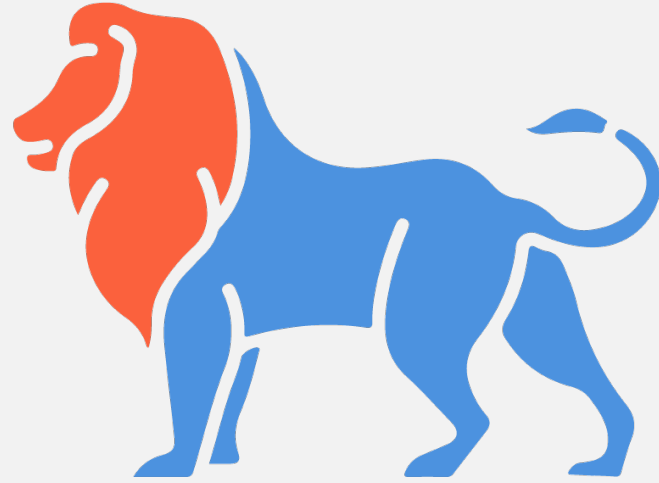


Suchtgefahr bei Onlinespielen

Suchtgefahr bei *Onlinespielen*



Was denkt ihr macht
uns süchtig nach
Onlinespielen ?



Höhle der
MedienScouts

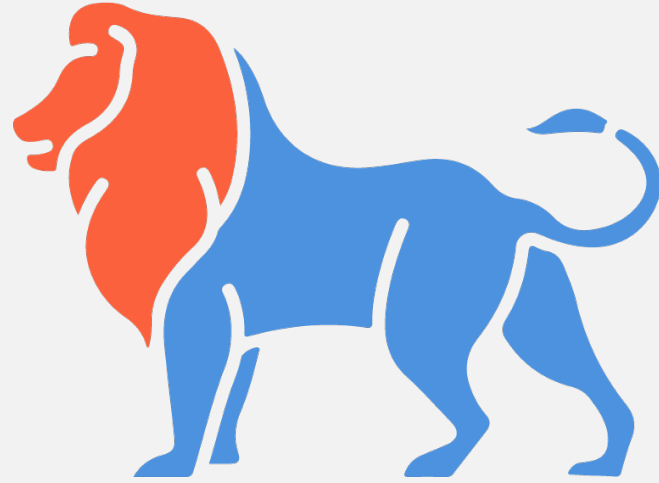
Eure Aufgabe:

- Entwickelt ein **Spiel**, welches möglich **süchtig** macht und viel **Geld** produziert.

Unsere Anforderungen:

- 3 Minuten **mündliche** Präsentation
- Möglichst viele und gute **Suchtfaktoren**
- Möglichst kreativ und großes **Einkommen**





Höhle der
MedienScouts

Was macht uns süchtig nach Onlinegames ?

- Unterhaltung
- Austausch
- Anerkennung
- Bestätigung

Womit verdienen Spiele Geld ?

- In-App-Käufe
- Werbung



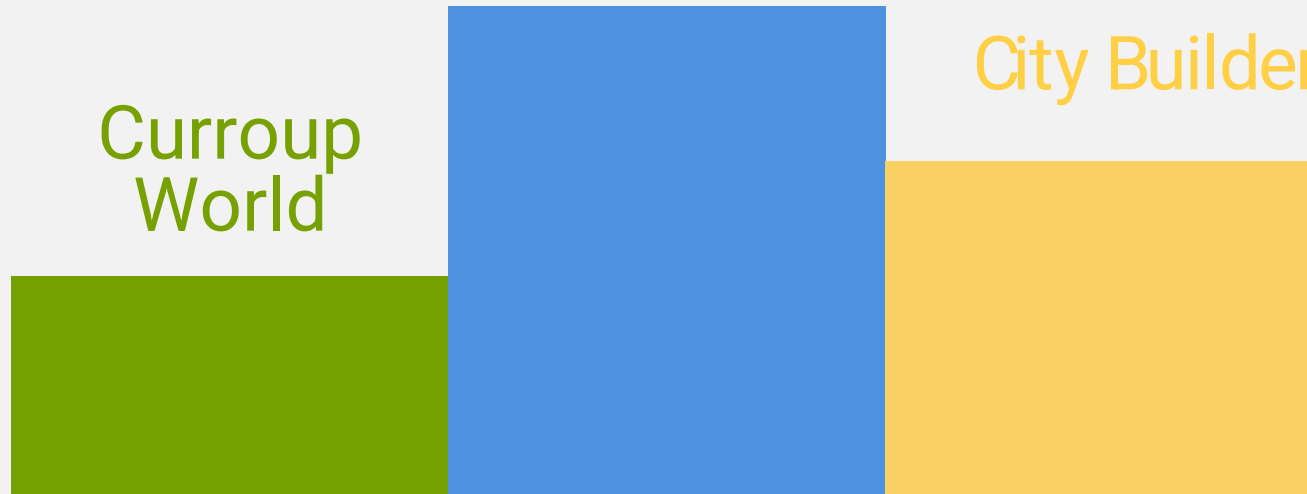
Höhle der
MedienScouts

Die Gewinner:innen

Zuckermück
enspiel

Curroup
World

City Builders





Suchtgefahr bei *Onlinespielen*